



Prot. 2025/1250. RI/DR-VE del 22/07/2025

ERRATA CORRIGE

**Relativa al Bando Concessione Temporary Use
Prot. n. 2025/ 1179RI/DR-VE del 11/07/2025**

Con riferimento all'avviso di gara prot. n. 2025/ 1179RI/DR-VE del 11/07/2025, relativo alla Concessione d'Uso Temporanea di n.3 lotti siti nel Comune di Cortina d'Ampezzo,

Leggasi corretto

[...]

Lotto 1 - Immobile denominato "Casello di Ospitale" canone a base di gara pari ad € 248,98 annuali, durata massima **36 mesi** – la destinazione deve essere compatibile con lo strumento urbanistico del Comune di Cortina d'Ampezzo.

Lotto 2 - Immobile denominato "Casello di Rufredo" canone a base di gara pari ad € 248,98 annuali, durata massima **36 mesi** – la destinazione deve essere compatibile con lo strumento urbanistico del Comune di Cortina d'Ampezzo.

Lotto 3 - Immobile denominato "Casello di Verocai" canone a base di gara pari ad € 248,98 annuali, durata massima **36 mesi** – la destinazione deve essere compatibile con lo strumento urbanistico del Comune di Cortina d'Ampezzo.

In luogo di (erroneo)

[...]

Lotto 1 - Immobile denominato "Casello di Ospitale" canone a base di gara pari ad € 248,98 annuali, durata massima **60 mesi e comunque non oltre il 31/12/2030** – la destinazione deve essere compatibile con lo strumento urbanistico del Comune di Cortina d'Ampezzo.

Lotto 2 - Immobile denominato "Casello di Rufredo" canone a base di gara pari ad € 248,98 annuali, durata massima **60 mesi e comunque non oltre il 31/12/2030** – la destinazione deve essere compatibile con lo strumento urbanistico del Comune di Cortina d'Ampezzo.

Lotto 3 - Immobile denominato "Casello di Verocai" canone a base di gara pari ad € 248,98 annuali, durata massima **60 mesi e comunque non oltre il 31/12/2030** – la destinazione deve essere compatibile con lo strumento urbanistico del Comune di Cortina d'Ampezzo.

Le modifiche vengono effettuate solo ed esclusivamente in riferimento alla succitata descrizione, restando invariato tutto il resto.

Il Direttore
Sebastiano Caizza